

# Introducción a la Lógica y la Computación

Mariana Badano   Héctor Gramaglia  
Pedro Sánchez Terraf   Mauricio Tellechea  
Guido Ivetta

FaMAF, 29 de octubre de 2021

# Contenidos estimados para hoy

## 1 Repaso

- Expresiones regulares
- Operaciones con lenguajes
- *Regex* definen lenguajes regulares

## 2 Teorema de Kleene

- Algoritmo

# Operaciones con lenguajes $L \subseteq \Sigma^*$

vacio	$\emptyset$	$\emptyset$
singulete	$\{x\}$ ( $x \in \Sigma$ )	$x$
complemento	$L^c = \Sigma^* \setminus L$	
intersección	$L \cap L' = \{\alpha \mid \alpha \in L \text{ y } \alpha \in L'\}$	
unión	$L \cup L' = \{\alpha \mid \alpha \in L \text{ ó } \alpha \in L'\}$	$r + r'$
concatenación	$LL' = \{\alpha\beta \mid \alpha \in L \text{ y } \beta \in L'\}$	$rr'$
potencias	$L^n = \begin{cases} \{\epsilon\} & \text{si } n = 0 \\ LL^k & \text{si } n = k + 1 \end{cases}$	$r^0 = \epsilon$
		$r^n$
clausura	$L^* = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} L^n$	$r^*$
	.	.

# Expresiones regulares

Fijado un alfabeto  $\Sigma$ , son el menor conjunto *Regex* que cumple:

- vacío**     $\emptyset \in \text{Regex}.$
- épsilon**     $\epsilon \in \text{Regex}.$
- símbolo**     $x \in \Sigma \implies x \in \text{Regex}.$
- unión**     $r_1, r_2 \in \text{Regex} \implies (r_1 + r_2) \in \text{Regex}.$
- concatenación**     $r_1, r_2 \in \text{Regex} \implies r_1 r_2 \in \text{Regex}.$
- clausura**     $r \in \text{Regex} \implies (r)^* \in \text{Regex}.$

# Expresiones regulares

Fijado un alfabeto  $\Sigma$ , son el menor conjunto *Regex* que cumple:

- vacío  $\emptyset \in \text{Regex}.$
- épsilon  $\epsilon \in \text{Regex}.$
- símbolo  $x \in \Sigma \implies x \in \text{Regex}.$
- unión  $r_1, r_2 \in \text{Regex} \implies r_1 + r_2 \in \text{Regex}.$
- concatenación  $r_1, r_2 \in \text{Regex} \implies r_1 r_2 \in \text{Regex}.$
- clausura  $r \in \text{Regex} \implies r^* \in \text{Regex}.$

$$L(\emptyset) := \emptyset$$

$$L(\epsilon) := \{\epsilon\}$$

$$L(x) := \{x\}$$

concatenación  
de strings

$$L(r_1 + r_2) := L(r_1) \cup L(r_2)$$

$$L(r_1 r_2) := L(r_1) L(r_2)$$

$$L(r^*) := (L(r))^*$$

operación de  
concatenación  
de lenguajes

# *Regex definen lenguajes regulares*

## Teorema

*Para toda expresión regular  $r$ , existe un  $\epsilon$ -NFA  $\mathbb{A}(r)$  con un único estado final tal que  $L(r) = L(\mathbb{A}(r))$ .*

# Regex definen lenguajes regulares

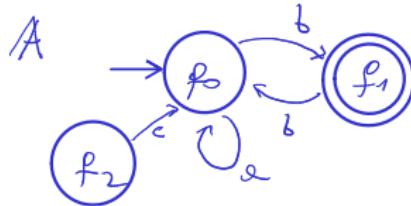
## Teorema

Para toda expresión regular  $r$ , existe un  $\epsilon$ -NFA  $\mathbb{A}(r)$  con un único estado final tal que  $L(r) = L(\mathbb{A}(r))$ .

Ahora, vemos la recíproca.

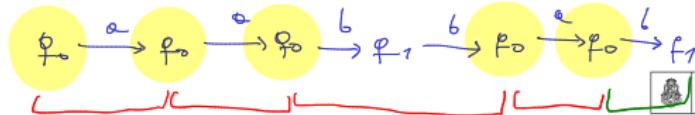
## Teorema (Kleene)

Todo lenguaje regular es de la forma  $L(r)$  para alguna  $r \in \text{Regex}$ .



$$aabb \in L(A)$$

Bases aceptadas o complejas  
 $f_0 \xrightarrow{\alpha} f_1$



# Regex definen lenguajes regulares

## Teorema

Para toda expresión regular  $r$ , existe un  $\epsilon$ -NFA  $\mathbb{A}(r)$  con un único estado final tal que  $L(r) = L(\mathbb{A}(r))$ .

Ahora, vemos la recíproca.

## Teorema (Kleene)

Todo lenguaje regular es de la forma  $L(r)$  para alguna  $r \in \text{Regex}$ .

Daremos un método **recursivo** para obtener a partir de un  $\epsilon$ -NFA

$\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$  con un único estado final, una expresión regular que denota el lenguaje  $L(\mathbb{A})$ .

$$\begin{aligned} F &= \{f_\epsilon, f_\epsilon^{-1}\}. \quad L(\mathbb{A}) = \{\alpha : f_\alpha \xrightarrow{\alpha} f_\alpha^{-1} \circ \} \\ &= \{\alpha : f_\alpha \xrightarrow{\alpha} f_\alpha\} \cup \{ \} \end{aligned}$$

# Regex definen lenguajes regulares

## Teorema

Para toda expresión regular  $r$ , existe un  $\epsilon$ -NFA  $\mathbb{A}(r)$  con un único estado final tal que  $L(r) = L(\mathbb{A}(r))$ .

Ahora, vemos la recíproca.

## Teorema (Kleene)

Todo lenguaje regular es de la forma  $L(r)$  para alguna  $r \in \text{Regex}$ .

Daremos un método **recursivo** para obtener a partir de un  $\epsilon$ -NFA

$\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$  con un único estado final, una expresión regular que denota el lenguaje  $L(\mathbb{A})$ .

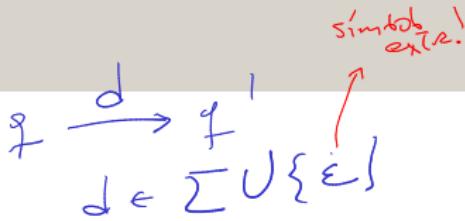
La recursión será en  $|Q| = |\{q_0, \dots, q_r\}|$ , así que iremos quitando estados para pasar a autómatas más chicos.

*Advertencia : A veces voy a llamar "en" al colección de*

# Algoritmo del Teorema de Kleene

Q

- $\mathbb{A} = (\overline{\{q_0, \dots, q_r\}}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$ .
- $L(\mathbb{A}) =: L_{0f}(\mathcal{Q})$



# Algoritmo del Teorema de Kleene

- $\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$ .
- $L(\mathbb{A}) =: L_{0f}(\mathcal{Q})$   palabras que arrancan en  $q_0$  y terminan en  $q_f$ .

# Algoritmo del Teorema de Kleene

- $\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$ .
- $L(\mathbb{A}) =: L_{0f}(Q)$  palabras que arrancan en  $q_0$  y terminan en  $q_f$ .

En general, supongamos  $R \subseteq Q$ .

## Definición

$L_{nm}(R) :=$  palabras que arrancan en  $q_n$  y terminan en  $q_m$ , involucrando sólo estados en  $R$ .

En part.,  $q_n, q_m \in R$  !

# Algoritmo del Teorema de Kleene

- $\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$ .
- $L(\mathbb{A}) =: L_{0f}(Q) \rightsquigarrow$  palabras que arrancan en  $q_0$  y terminan en  $q_f$ .

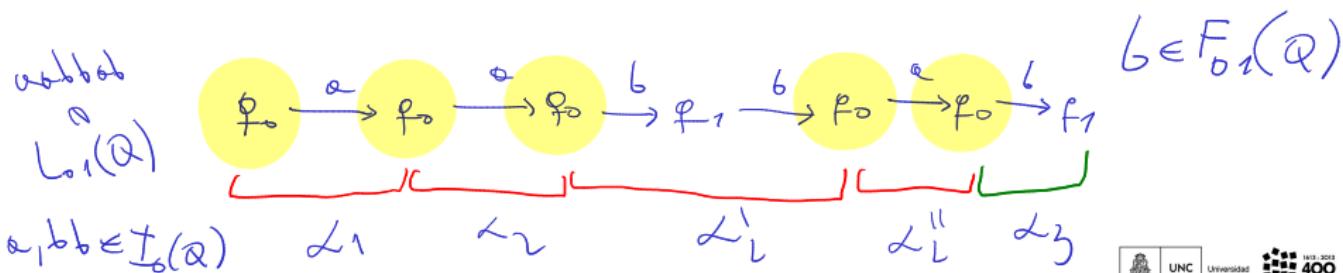
En general, supongamos  $R \subseteq Q$ .

## Definición

$L_{nm}(R) :=$  palabras que arrancan en  $q_n$  y terminan en  $q_m$ , involucrando sólo estados en  $R$ .

Pueden pasar por  $q_n$  varias veces

$$\alpha = \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 \in L_{nm}(R) \rightsquigarrow q_n \xrightarrow{\alpha_1} q_n \xrightarrow{\alpha_2} q_n \xrightarrow{\alpha_3} q_m$$



# Algoritmo del Teorema de Kleene

- $\mathbb{A} = (\{q_0, \dots, q_r\}, \Sigma, \delta, q_0, \{q_f\})$ .
- $L(\mathbb{A}) =: L_{0f}(Q)$   palabras que arrancan en  $q_0$  y terminan en  $q_f$ .

En general, supongamos  $R \subseteq Q$ .

## Definición

$L_{nm}(R) :=$  palabras que arrancan en  $q_n$  y terminan en  $q_m$ , involucrando sólo estados en  $R$ .

## Pueden pasar por $q_n$ varias veces

$$\alpha = \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 \in L_{nm}(R) \rightsquigarrow q_n \xrightarrow{\alpha_1} q_n \xrightarrow{\alpha_2} q_n \xrightarrow{\alpha_3} q_m$$

## Definición

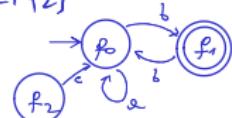
$I_n(R) :=$  palabras que salen y vuelven a  $q_n$  **sin pasar** en el medio por él (e involucrando sólo estados en  $R$ ).

$F_{nm}(R) :=$  palabras que salen de  $q_n$  y llegan a  $q_m$  **sin pasar** nuevamente por  $q_n$  (e involucrando sólo estados en  $R$ ).

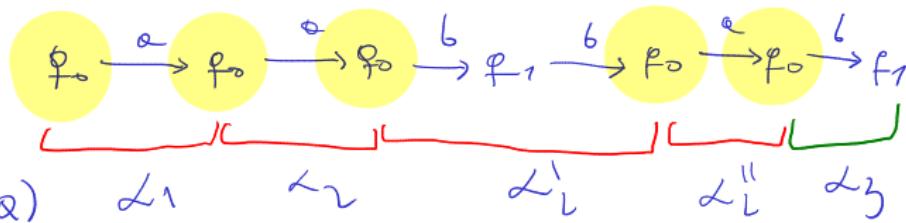
# Algoritmo del Teorema de Kleene, primera capa

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$Q = \{p_0, p_1, p_2\}$$



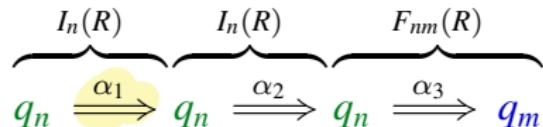
$$L \in F_{b,1}(Q)$$



$$a \in I_a(\{p_0\}) \not\models bb$$

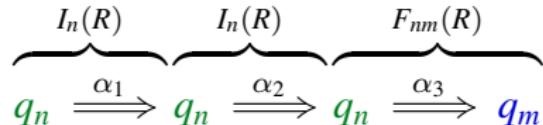
# Algoritmo del Teorema de Kleene, primera capa

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).



# Algoritmo del Teorema de Kleene, primera capa

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).



Luego

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$
$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$

# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

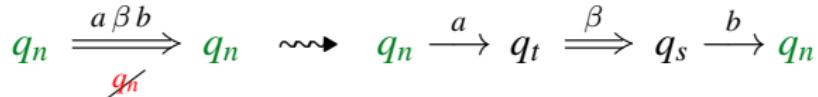
# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$q_n \xrightarrow[\cancel{q_n}]^{a \beta b} q_n$$

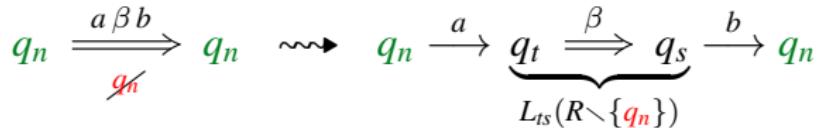
# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).



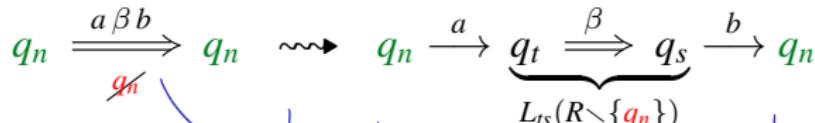
# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).



# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

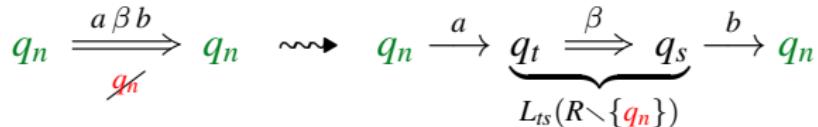


Luego

$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b$$

# Algoritmo del Teorema de Kleene, ciclos iniciales

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).



Luego

$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{q_n \xrightarrow{c} q_n} c \quad (n \neq t, s)$$

$a, b, c \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$



UNC

Universidad  
Nacional  
de Córdoba



1613-2013

400  
AÑOS

# Algoritmo del Teorema de Kleene, camino al final

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

# Algoritmo del Teorema de Kleene, camino al final

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$q_n \xrightarrow[\cancel{q_n}]^{a\beta} q_m$$

# Algoritmo del Teorema de Kleene, camino al final

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$q_n \xrightarrow[\cancel{q_n}]^{a\beta} q_m \rightsquigarrow q_n \xrightarrow{a} q_t \xrightarrow{\beta} q_m$$

# Algoritmo del Teorema de Kleene, camino al final

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$q_n \xrightarrow[\cancel{q_n}]^{a\beta} q_m \rightsquigarrow q_n \xrightarrow{a} \underbrace{q_t \xrightarrow{\beta} q_m}_{L_{tm}(R \setminus \{q_n\})}$$

# Algoritmo del Teorema de Kleene, camino al final

- $L_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  (sólo estados en  $R$ ).
- $I_n(R) :=$  de  $q_n$  a sí mismo sin repetirlo (sólo estados en  $R$ ).
- $F_{nm}(R) :=$  de  $q_n$  a  $q_m$  sin repetir  $q_n$  (sólo estados en  $R$ ).

$$q_n \xrightarrow[\cancel{q_n}]^{a\beta} q_m \rightsquigarrow q_n \xrightarrow{a} \underbrace{q_t \xrightarrow{\beta} q_m}_{L_{tm}(R \setminus \{q_n\})}$$

De igual modo,

$$F_{nm}(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t}} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, m) \\ \alpha \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$$

# No olvidar los casos base

## Algoritmo recursivo de Kleene

$$L_{nm}(R) := \emptyset \quad \text{si } q_n \text{ ó } q_m \text{ no están en } R$$

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$

$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$

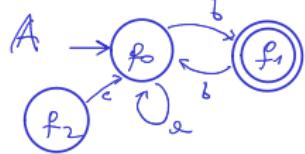
$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{q_n \xrightarrow{c} q_n} c \quad (n \neq t, s)$$

$$F_{nm}(R) := \sum_{q_n \xrightarrow{a} q_t} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, m)$$

$$L_{nm}(R) := \emptyset \quad \text{si } \{q_n, q_m\} \not\subseteq R$$

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$

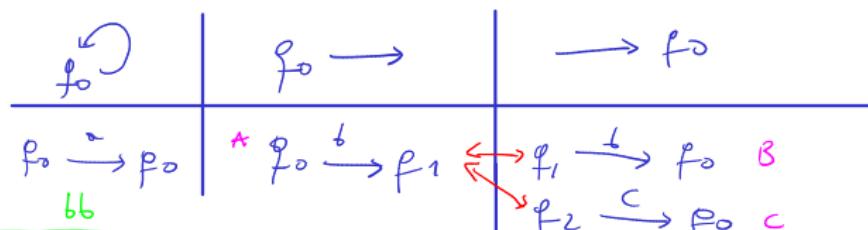
$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$



$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{c} q_n}} c$$

$$F_{nm}(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{a} q_t}} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, s, m)$$

$$L(A) = L_{o1}(Q) = I_o(Q)^* F_{o1}(Q)$$



$$I_o(Q) = b L_{11}(\{f_1, f_2\}) b + b L_{12}(\{f_1, f_2\}) c + \alpha$$

$$L_{11}(\{f_1, f_2\}) = I_1(\{f_1, f_2\})^* = \phi^* = \epsilon$$

$$I_1(\{f_1, f_2\}) = \phi + \phi = \phi$$

$$L_{nm}(R) := \emptyset \quad \text{si } \{q_n, q_m\} \not\subseteq R$$

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$

$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$

$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{c} q_n}} c$$

$$F_{nm}(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t}} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, s, m)$$

$$L(A) = L_{o_1}(Q) = I_o(Q)^* F_{o_1}(Q)$$

$$I_o(Q) = bb + b L_{12}(f_1, f_2) c + \alpha$$

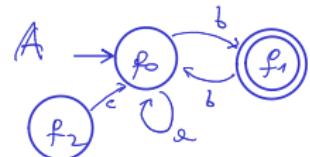
$$L_{12}(f_1, f_2) = I_1(f_1, f_2)^* F_{12}(p_1, p_2) = \rho^* F_{12}(g_1, g_2)$$

$$I_1(\{f_1, f_2\}) = \emptyset \xrightarrow{\uparrow} = \varepsilon F_{12}(p_1, p_2) = F_{12}(f_1, f_2)$$

$$F_{12}(f_1, f_2) = \emptyset$$

$$L_{12}(f_1, f_2) = \emptyset$$

$$I_o(Q) = bb + b \cancel{\rho} c + \alpha = bb + \alpha.$$



$$L_{nm}(R) := \emptyset \quad \text{si } \{q_n, q_m\} \not\subseteq R$$

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$

$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$

$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{c} q_n}} c$$

$$F_{nm}(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, s, m)$$

$$L(A) = L_{01}(Q) = I_0(Q)^* F_{01}(Q)$$

$$I_0(Q) = bb + \alpha$$

$$L_{01}(Q) = (bb + \alpha)^* F_{01}(Q)$$

$$F_{01}(Q) = b L_{11}(\{\varphi_1, \varphi_2\}) = b \varepsilon = b.$$

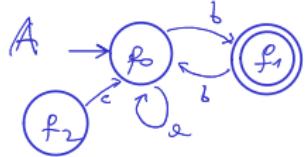
$$\boxed{L_{01}(Q) = (bb + \alpha)^* b}$$

$\sim$  " = " misma  $L(\cdot)$ "

$$q_n \xrightarrow{a} q_t$$

one sol form

$$q_0 \xrightarrow{b} \varphi_1$$



Simplificaciones  
(lenguajes simplificados)

$$\begin{aligned} Er &\sim r E \sim r \\ \emptyset + r &\sim r + \emptyset \sim r \\ \emptyset^* &\sim \epsilon \end{aligned}$$

$$L_{nm}(R) := \emptyset \quad \text{si } \{q_n, q_m\} \not\subseteq R$$

$$L_{nn}(R) := I_n(R)^*$$

$$L_{nm}(R) := I_n(R)^* F_{nm}(R) \quad \text{si } n \neq m$$

$$I_n(R) := \sum_{\substack{q_n \xrightarrow{a} q_t \\ q_s \xrightarrow{b} q_n}} a L_{ts}(R \setminus \{q_n\}) b + \sum_{q_n \xrightarrow{c} q_n} c$$

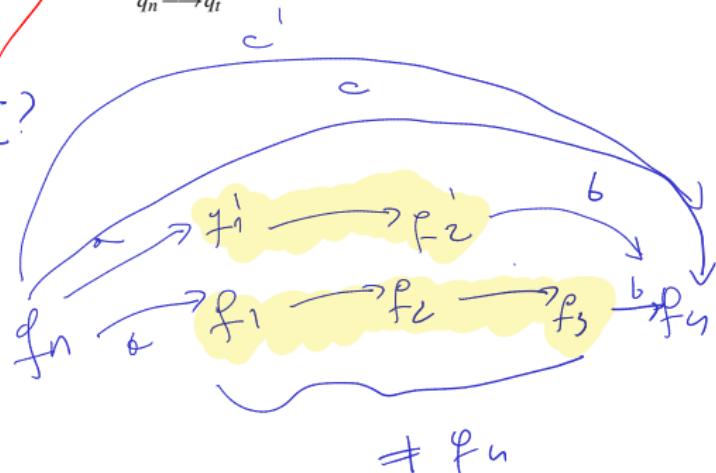
$$F_{nm}(R) := \sum_{q_n \xrightarrow{a} q_t} a L_{tm}(R \setminus \{q_n\}) \quad (n \neq t, s, m)$$

Consulte fuerza de  
grabación: ¿por qué hex $\Sigma$ ?

Responde: hex que  
 considerar todos los  
 caminos de  $q_n \Rightarrow p_n$ .

Pueden involucrar diversas  
 combinaciones de salir/llegar

$$\left( \begin{array}{l} q_n \xrightarrow{a} f_1 \text{ con } f_1 \xrightarrow{a} p_n \\ q_n \xrightarrow{a} f_1 \text{ con } f_2 \xrightarrow{a} p_n \\ \text{etc} \end{array} \right) q_n$$



$\neq \varphi_n$

